**Project H**

**서버 설치 가이드**

**최종 작성일 : 2009-12-17**

**작성자 : 남기룡**

**필수 드라이버 설치**

DB 통신을 위해 Microsoft SQL Server Native Client 드라이버를 설치해야 합니다.

**DB 설치**

별도의 SQL 파일을 따로 제공합니다.

**Master Server 설치**

인스톨 쉴드 같은 배포판을 따로 제공하지는 않으며, 단순히 제공하는 파일을 적당한 폴더에 복사하기만 하면 됩니다.

**폴더 구조**

* root
  + system : 게임 로직과 관련된 중요 파일이 있음
  + script : 게임 로직에 필요한 스크립트가 있음
  + zone : 존 정보
  + field : 필드 정보
  + log : 로그 파일이 담길 폴더

**server.ini 세팅**

root폴더에 있는 server.ini 파일에서 서버 운용에 필요한 모든 사항을 설정할 수 있습니다.

[CONFIG]

; 서버의 Listen Port

PORT=7410

; 디버그 창을 화면에 띄울지 여부 : 1 – 띄움, 0 – 띄우지 않음

WINDOW\_VISIBLE=0

[DB]

; 데이터베이스 서버

SERVER="SH\_DB"

; 데이터베이스 이름

DATABASE="SoulHuntDB"

; 데이터베이스 계정 username

USERNAME="dev"

; 데이터베이스 계정 password

PASSWORD="dev"

[SERVER\_INFO]

; 이 서버의 이름 – 서버 정보 보기에서 확인하기 위함

NAME = "MasterServer"

; 서버군 ID

WORLD\_ID = 1

; 서버별 ID

SERVER\_ID = 1

[DEBUG]

; 미니 덤프가 아닌 풀 덤프를 남길지 여부

FULL\_DUMP = 0;

**Game Server 설치**

인스톨 쉴드 같은 배포판을 따로 제공하지는 않으며, 단순히 제공하는 파일을 적당한 폴더에 복사하기만 하면 됩니다.

**폴더 구조**

* root
  + system : 게임 로직과 관련된 중요 파일이 있음
  + script : 게임 로직에 필요한 스크립트가 있음
  + zone : 존 정보가 있음
  + field : 필드 정보가 있음
  + log : 로그 파일이 담길 폴더

**server.ini 세팅**

root폴더에 있는 server.ini 파일에서 서버 운용에 필요한 모든 사항을 설정할 수 있습니다.

[CONFIG]

; 서버의 Listen Port

PORT=7400

; 디버그 창을 화면에 띄울지 여부 : 1 – 띄움, 0 – 띄우지 않음

WINDOW\_VISIBLE=0

[SERVER\_INFO]

; 이 서버의 이름 – 서버 정보 보기에서 확인하기 위함

NAME="GameServer"

; 서버군 ID

WORLD\_ID = 1

; 서버별 ID

SERVER\_ID = 11

[NET]

; 접속할 마스터 서버의 IP

MASTER\_SERVER\_IP = "localhost"

; 접속할 마스터 서버의 Port

MASTER\_SERVER\_PORT = 7410

[DB]

; 데이터베이스 서버

SERVER="SH\_DB"

; 데이터베이스 이름

DATABASE="SoulHuntDB"

; 데이터베이스 계정 username

USERNAME="dev"

; 데이터베이스 계정 password

PASSWORD="dev"

[DEBUG]

; 미니 덤프가 아닌 풀 덤프를 남길지 여부

FULL\_DUMP = 0;

**Login Server 설치**

인스톨 쉴드 같은 배포판을 따로 제공하지는 않으며, 단순히 제공하는 파일을 적당한 폴더에 복사하기만 하면 됩니다.

**폴더 구조**

* root

**server.ini 세팅**

root폴더에 있는 server.ini 파일에서 서버 운용에 필요한 모든 사항을 설정할 수 있습니다.

[CONFIG]

; 서버의 Listen Port

PORT=7430

; 디버그 창을 화면에 띄울지 여부 : 1 – 띄움, 0 – 띄우지 않음

WINDOW\_VISIBLE=0

[SERVER\_INFO]

; 이 서버의 이름 – 서버 정보 보기에서 확인하기 위함

NAME = "LoginServer"

; 서버군 ID

WORLD\_ID = 1

; 서버별 ID

SERVER\_ID = 21

[MASTER\_SERVER]

; 접속할 마스터 서버의 IP

IP = "localhost"

; 접속할 마스터 서버의 Port

PORT = 7410

[DB]

; 데이터베이스 서버

SERVER="SH\_DB"

; 데이터베이스 이름

DATABASE="SoulHuntDB"

; 데이터베이스 계정 username

USERNAME="dev"

; 데이터베이스 계정 password

PASSWORD="dev"

**App Server 설치**

인스톨 쉴드 같은 배포판을 따로 제공하지는 않으며, 단순히 제공하는 파일을 적당한 폴더에 복사하기만 하면 됩니다.

**폴더 구조**

* root

**server.ini 세팅**

root폴더에 있는 server.ini 파일에서 서버 운용에 필요한 모든 사항을 설정할 수 있습니다.

[CONFIG]

; 서버의 Listen Port

PORT=7420

; 디버그 창을 화면에 띄울지 여부 : 1 – 띄움, 0 – 띄우지 않음

WINDOW\_VISIBLE=0

[SERVER\_INFO]

; 이 서버의 이름 – 서버 정보 보기에서 확인하기 위함

NAME = "AppServer"

; 서버군 ID

WORLD\_ID = 1

; 서버별 ID

SERVER\_ID = 31

[MASTER\_SERVER]

; 접속할 마스터 서버의 IP

IP = "localhost"

; 접속할 마스터 서버의 Port

PORT = 7410

[DB]

; 데이터베이스 서버

SERVER="SH\_DB"

; 데이터베이스 이름

DATABASE="SoulHuntDB"

; 데이터베이스 계정 username

USERNAME="dev"

; 데이터베이스 계정 password

PASSWORD="dev"